

La Teoría de la Séptima Dimensión en Computación

Empiezo por el principio, definición de dimensiones.

En la Wikipedia, se define la Palabra Dimensión con la Siguiete Definición:

En [geometría](#), [física](#) y ciencias aplicadas, la dimensión de un objeto se define informalmente como el número mínimo de coordenadas necesarias para especificar cualquier punto de ella. Así, una línea tiene una dimensión porque sólo se necesita una coordenada para especificar un punto de la misma. Una superficie, tal como un [plano](#) o la superficie de un cilindro o una esfera, tiene dos dimensiones, porque se necesitan dos [coordenadas](#) para especificar un punto en ella (por ejemplo, para localizar un punto en la superficie de una esfera se necesita su latitud y longitud). El interior de un cubo, un cilindro o una esfera es [tridimensional](#) porque son necesarias tres coordenadas para localizar un punto dentro de estos espacios.

Ahora Preguntas:

01.- Una Línea es de 1 Dimensión, entonces... ¿Un Punto Cuantas Dimensiones tiene?

Punto = 1D = (2 Límites de Dimensión)

Línea = 1D = (2 L.D. Perceptible)

Cuadrado = 2D = (4 L.D. Perceptible)

Cubo = 3D = (6 LD Real)

Los Límites de Dimensión señalan 2 Puntos 3D que Indican Región de Espacio o espacio Dimensional

02.- ¿De Cuantos Puntos esta Hecha una línea como mínimo?

2 Puntos = 2LD de 1D (2 Límites de Dimensión que señalan 1 Dimensión)

03.- Si el Punto cero de las esferas es el centro ¿Por que en el cubo no es igual?

Es igual, con 6 Límites de Dimensión = 2 x 3D = 8 Partes 3D que Resumiendo son 1 en 3D con sus 6LD

04.- ¿Como sabes donde empieza y donde acaba la línea de dimensión?

Cada 1D tiene asociados 2LD y la Dimensión se Mide en Base a los 2LD

05.- Si las esferas tienen 3 Dimensiones, ¿Cómo es que hay valores por encima y por debajo de cero en sus posiciones o coordenadas?

No las Hay Ya que cada línea señala una dirección desde su punto 0, por lo cual son seis direcciones posibles las cuales coinciden con el punto de Inicio y Fin de Región de Espacio Mínima Seleccionable.

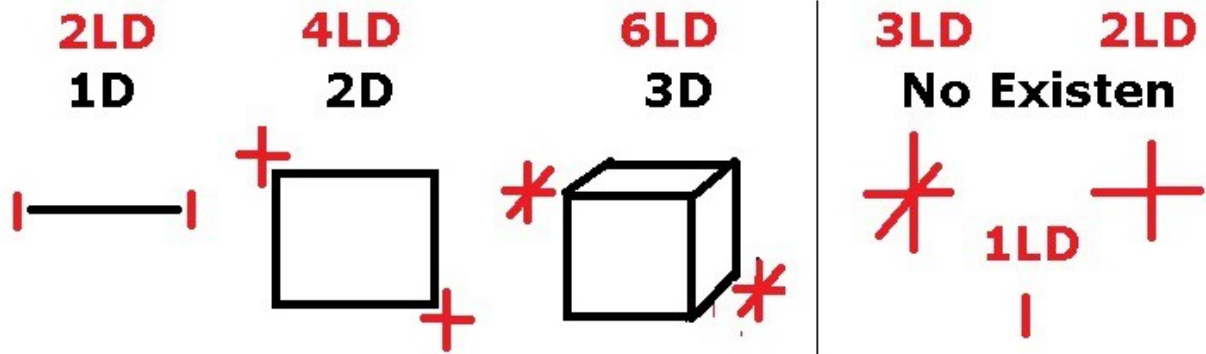
06.- Si a la superficie de una esfera solo le hacen falta dos puntos para saber su latitud y longitud, ¿Cómo es que se niegan coordenadas en ambos casos para situarse al otro lado?

Si el punto cero es el centro, cuantos puntos cero quedaran por superficie si estos se sitúan en el centro? 6 es la respuesta si miras desde todos los ángulos que también son 6 para interpretar la realidad ya que al ver solo superficies tienes que multiplicar por 3D todos tus puntos de vista ...

07.- ¿Por que son necesarias las 6LD para Obtener 3D?

Con los 6LD marcas Regiones de Espacio en el Espacio, por lo que para obtener 3D es necesario los 6LD. (esto pasa siempre)

La Teoría de la Séptima Dimensión en Computación



Yo defino los “Puntos” o Coordenadas como Cruces ya que los Puntos son entidades con Ancho Alto y Fondo, en cambio un Cruce es el “Punto” o coordenada irreal (no tiene dimensiones), es donde se cruzan las líneas existenciales que definirán las posiciones para las mediciones en 3D.

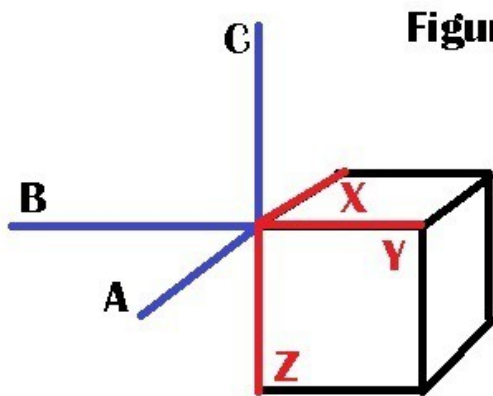
La Importancia de los Limites de Dimensión es Vital para la comprensión de las figuras en el espacio ya que sin los 2 Cruces 3D no se sabría donde inicia ni donde acaba la figura (solo se sabe donde empieza y sin dirección).

El resultado de todo esto es que para posicionar una figura en un espacio o región se necesitan esas 2 coordenadas 3D (1 Cruce 3D de inicio hasta el de fin, que es otro cruce 3D que los dos sumados son = 6LD).

Las Diferencias Principales entre Dimensión y Limites de Dimensión son:

- **Dimensión** → es la Línea que se deja entre dos límites de dimensión, estas son siempre 3 = Ancho Alto y Fondo y estas son Físicas y existentes.
- **Los Límites de Dimensión** → son dos líneas paralelas que miden la vertical (Dimensión) que hay entre ellas. Los límites de dimensión son dobles por línea dimensional. Estos límites son siempre 6 que son = 1-Izquierda 2-Arriba 3-Frente 1-Derecha 2-Abajo y 3-Fondo estas son Posicionales y Miden Dimensiones Físicas = 1.- Ancho 2.- Alto 3.- Fondo.
- **Las Mitades de Dimensiones 3D** → Son la 1/8 Parte del Resto de la Figura (Es la Figura Mínima que definen las 6LD = 1 Región 3D).

La Teoría de la Séptima Dimensión en Computación



**Figura 3D = X Y Z = Fondo Ancho Alto
1x1x1**

¿En que Posición va el Cubo?

ABC	BCX	AZY	BZX
ABZ	YCX	XYZ	ACY

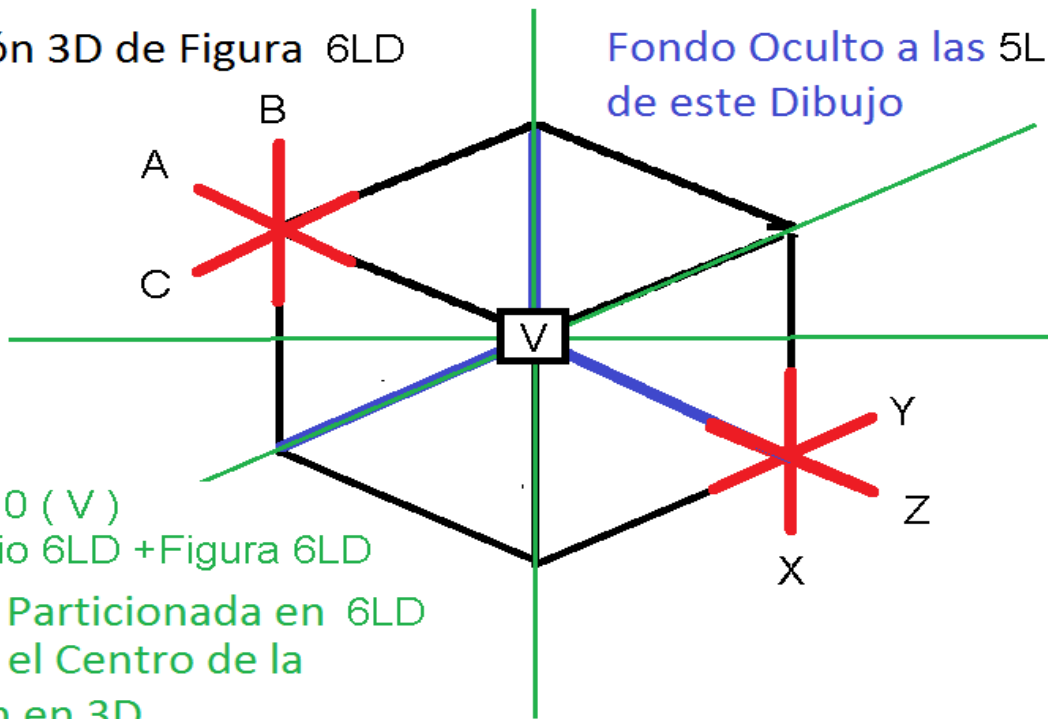
¿Quién decide aquí la dirección de las Líneas Dimensionales que miden el Cubo? ¿Seguro que van en esa Dirección siempre? Tu escribes para la Derecha pero quien escriba al revés ¿Que Haría?

Ademas de esto se puede apreciar que la línea dimensional Frente y Fondo (A X) es arbitraria y afecta a la apreciación del cubo Rectificando a su vez la posición de Y y Z. (si lo acerco a pantalla Y y Z crecen y al revés también les afecta).

Cruces Adimensionales

Región 3D de Figura 6LD

Fondo Oculto a las 5LD de este Dibujo



Cruce 0 (V)

Espacio 6LD +Figura 6LD

Figura Particionada en 6LD desde el Centro de la Región en 3D

Esta Figura Parte de una Posición Inicial llamada V o Vector Inicial (Espacio y Figura) la cual tiene una posición especifica y también tiene asociadas dos partes 3LD (2 Cruces ABC y XYZ o las 6LD) las cuales indican sus valores máximos de Región Cubica y entre estos se deja un espacio 3D.