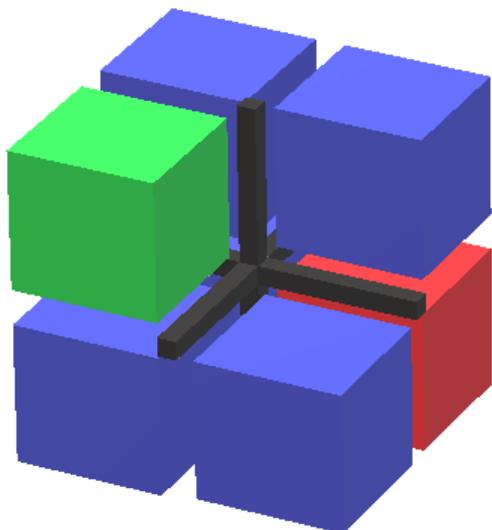


## Leyes de Posicionamiento Globales en las Regiones del Espacio



$$\text{Inicio 3D} + \text{Fin 3D} = \text{Región 6LD}$$

( La Esfera es lo Mismo )

---


$$\text{Región 6LD} = 3 \text{ Líneas de Dimensión}$$

6 Direcciones desde la  
Posición 7

( Cruce Adimensional 0 )

$$\text{Inicio 3D} = A B C \times 0 0 0$$

$$\text{Fin 3D} = 0 0 0 \times Y X Z$$

---


$$\text{Región 6LD} = A B C \times Y X Z$$

Región 6 Límites de Dimensión desde el Cruce 7  
( 0 o Centro para Espacio y Figura )

$$\text{Región 6LD} = 2^3 \text{ Líneas de Dimensión}$$

Los Cubos y las Esferas se Basan en Establecer 2 Puntos 3D que Forman 6LD, El Punto 3D de Inicio y el Punto 3D de Fin que sumados son 6 Límites de Dimensión que en su reducción se convierten en 3 Líneas de Dimensión.

Para Situar-me en cualquier punto de este Cubo Recorro a 3 Líneas de Dimensión pero la Figura para Considerar-la Región Necesito de dos Puntos 3D de Posición los cuales Juntos Forman la Región 6LD = 3D.

Las 3D son 3 Líneas para situar-me en cualquier Punto de ella ( Región de Espacio y Figura )

Los 6LD son el Resultado de Establecer 2 Puntos Para Señalar una Región de Espacio que tiene un 7 Punto en el Centro entre Puntos 3D el Cual Indica la Dirección de la Figura y del Espacio en 6 Direcciones Totales las cuales pueden Computar-se en Figuras de 8 Puntos Mínimos (  $2^3$  ).

Ampliación por 2 de Todas las Dimensiones 3D = 8/1 Puntos Totales

Reducción por 2 de Todas las Dimensiones 3D = 1/8 Puntos Totales

Los Puntos o Cruces de Inicio y Fin son para Definir los Límites de Dimensión de las Figuras que siempre tienen 8 Regiones 3D Mínimas de Definición como las Esferas.

**Lo cual nos lleva a la conclusión de que:**

$$\text{Región 3D} = 6\text{LD} = 12 \text{ Números para Definir-la} = \text{Mínimo de 8 Puntos 3D}$$