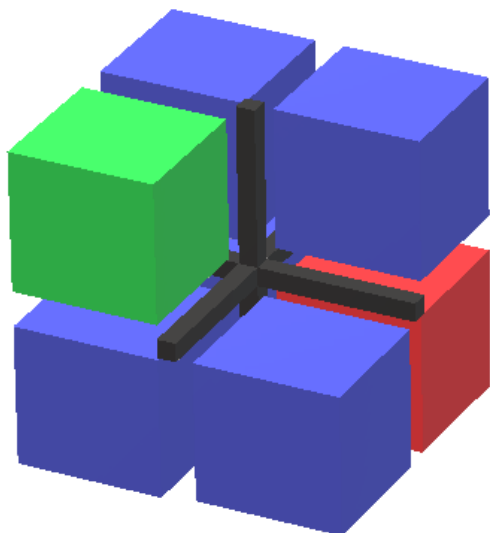


Leyes de Posicionamiento Globales en las Regiones del Espacio



$$\text{Inicio 3D} + \text{Fin 3D} = \text{Región 6LD}$$

(La Esfera es lo Mismo)

$$\text{Región 6LD} = 3 \text{ Líneas de Dimensión}$$

6 Direcciones desde la
Posición 7

(Cruce Adimensional 0)

$$\text{Inicio 3D} = A B C x 0 0 0$$

$$\text{Fin 3D} = 0 0 0 x Y X Z$$

$$\text{Región 6LD} = A B C x Y X Z$$

Región 6 Límites de Dimensión desde el Cruce 7
(0 o Centro para Espacio y Figura)

$$\text{Región 6LD} = 2 \wedge 3 \text{ Líneas de Dimensión}$$

Los Cubos y las Esferas se Basan en Establecer 2 Puntos 3D que Forman 6LD, El Punto 3D de Inicio y el Punto 3D de Fin que sumados son 6 Límites de Dimensión que en su reducción se convierten en 3 Líneas de Dimensión.

Para Situar-me en cualquier punto de este Cubo Recorro a 3 Líneas de Dimensión pero la Figura para Considerar-la Región Necesito de dos Puntos 3D de Posición los cuales Juntos Forman la Región 6LD = 3D.

Las 3D son 3 Líneas para situar-me en cualquier Punto de ella (Región de Espacio y Figura)

Los 6LD son el Resultado de Establecer 2 Puntos Para Señalar una Región de Espacio que tiene un 7 Punto en el Centro entre Puntos 3D el Cual Indica la Dirección de la Figura y del Espacio en 6 Direcciones Totales las cuales pueden Compute-rizar-se en Figuras de 8 Puntos Mínimos ($2 \wedge 3$).

Ampliación por 2 de Todas las Dimensiones 3D = 8/1 Puntos Totales

Reducción por 2 de Todas las Dimensiones 3D = 1/8 Puntos Totales

Los Puntos o Cruces de Inicio y Fin son para Definir los Límites de Dimensión de las Figuras que siempre tienen 8 Regiones 3D Mínimos de Definición como las Esferas.

Lo cual nos lleva a la conclusión de que:

$$\text{Región 3D} = 6\text{LD} = 12 \text{ Números para Definir-la} = \text{Mínimo de 8 Puntos 3D}$$